**A. Penentuan Ide Proyek**

1. Jenis aplikasi yang ingin dibangun :

Sistem Destinasi Travel

1. Tentukan :
   1. Siapa penggunanya : Admin dan User
   2. Apa masalah yang diselesaikan : Membantu memudahkan masyarakat dalam mengetahui berbagai informasi menarik dari tempat-tempat wisata, baik yang sudah terkenal maupun yang belum banyak dikenal.
   3. Apa fungsi utama aplikasinya : Memberikan informasi menarik dari tempat-tempat wisata

**B. Susun Dokumen Requiment**

1. Sudah
2. Tulislah informasi berikut :
   1. adalah aplikasi informasi pariwisata yang dirancang untuk memudahkan masyarakat menjelajahi berbagai destinasi wisata di seluruh Indonesia.
   2. Fitur-fitur :
      1. Pencarian destinasi wisata
      2. Galeri & deskripsi detail wisata
      3. Daftar fasilitas
      4. Ulasan & penilaian pengguna
      5. Info event tertentu yang ada
   3. Alur kerja sistem : Pengguna dapat mengakses destinasi wiisata yang sudah ada, namun jika pengguna ingin berkontribusi dalam mengisi informasi suatu destinasi maka diharuskan untuk login. Jika sudah login pengguna dapat melakukan hal lain seperti komentar/memberikan ulasan pada destinasi. Admin maka mendapatkan akses penuh pada seluruh fitur.
   4. Use-case diagram :
      1. Admin : Memiliki akses penuh untuk system, menambah, mengedit, dan menghapus.
      2. User : Login untuk menambahkan, tidak dapat menghapus data dan mengedit gambar.
   5. Flowchart :

Start🡪User input email & password🡪Validasi input🡪apakah data valid?🡪

Yes [Check database]🡪Akun ditemukan?🡪Yes [Login berhasil]

No [Tampilkan login error] No [Tampilkan login error]

Redirect ke Dashboard🡪Input destinasi baru🡪perizinan?🡪Yes[Muncul]

No[Pesan = ditolak]

**C. Peembuatan Wireframe**

1. Pilih tools : Figma
2. Buat minimal 3 tampilan :
   1. Homepage/landingpage
   2. Form input data
   3. Daftar data/dashboard list
3. Simpn hasil wireframe : PNG

**D. Dokumentasi dan Git Commit**

1. Pastikan semua file dokumentasi dan wireframe sudah masuk ke proyek
2. Commit ke git :
   1. git add .
   2. git commit -m “feat: add requirement & wireframe documents ”
   3. git push